

**FAKULTET INŽENJERSKIH NAUKA KRAGUJEVAC**  
**SLUŽBA ZA INFORMACIONO-KOMUNIKACIONE TEHNOLOGIJE – IT FINK**

**ZAHTEV ZA IZDAVANJE NA KORIŠĆENJE**  
**LICENCI IZ PROGRAMA MICROSOFT DREAMSPARK**

<b>Opšte (1)</b>	<b>Organizaciona jedinica</b>	
	<b>Podnosilac/kontakt osoba</b>	
	<b>Telefon</b>	
	<b>Lokacija računara</b>	
<b>Hardver (2)</b>	<b>Godina nabavke</b>	
	<b>Procesor</b>	
	<b>RAM</b>	
	<b>HDD (broj, kapacitet)</b>	
<b>Softver (3)</b>	<b>Monitor</b>	
	<b>Vrsta</b>	
	<b>Licenca</b>	
<b>Mrežni adapter (4)</b>	<b>MAC oznaka</b>	
<b>Mrežni protokol (5)</b>	<b>TCP/IP</b>	
Potvrđujem da sam upoznat sa uslovima korišćenja Microsoft Dreamspark programa i da preuzimam potpunu odgovornost za legalno i korektno korišćenje preuzetog softvera.		<b>Potpis (6)</b>
<b>Registracioni broj (7)</b>		

**UPUTSTVO ZA POPUNJAVANJE ZAHTEVA ZA IZDAVANJE LICENCI IZ PROGRAMA MICROSOFT DREAMSPARK**

1. Navodi se organizaciona jedinica (nastavna, istraživačka ili nenastavna organizaciona jedinica kojoj pripada računar), ime podnosioca zahteva/kontakt osobe (korisnik računara ili rukovodilac organizacione jedinice) i kontakt telefon.
2. Navode se osnovni tehnički podaci računara i to: godina nabavke računara, tip procesora, veličina RAM memorije, broj i kapacitet instaliranih HDD i veličina monitora.
3. Osnovni podaci o traženom softveru iz programa Microsoft Dreamspark. Popunjava se samo jedan softver po zahtevu. Licencu popunjava IT FINK. Raspoloživ softver možete pronaći na sledećoj adresi: <http://www.dreamspark.com>
4. Navodi je jedinstveni broj mrežne kartice (MAC – Media Access Control). Uputstvo za pronalaženje MAC adrese nalazi se na zvaničnom sajtu Fakulteta.
5. Popunjava IT FINK
6. Potpis podnosioca zahteva. Uslovi korišćenja Dreamspark programa mogu se videti na sledećoj adresi: <http://www.dreamspark.com>
7. Popunjava IT FINK.